

INVENTAR UNA PEQUEÑA HISTORIA



Módulo II
Técnico



Curso II 4
Cómics



Tema 1



Lección 1

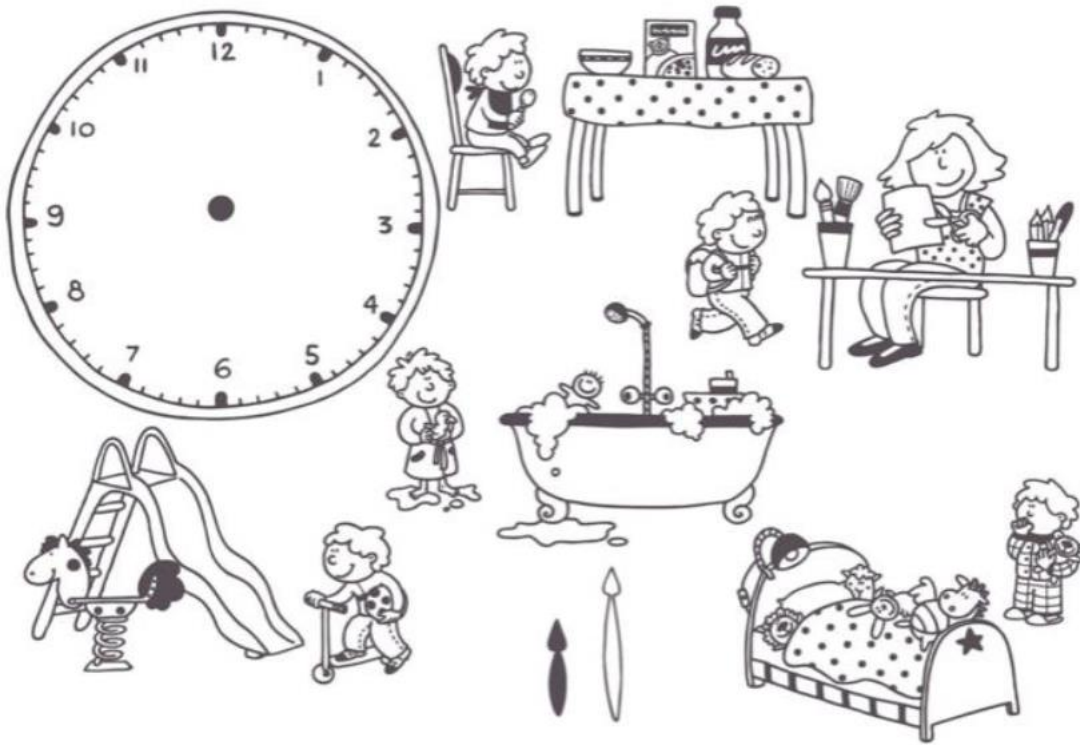
Actividad 1

- **Breve descripción:** El alumno debe crear su primer personaje e inventar una pequeña historia de comic.
- **Metodología:** Aprendizaje basado en proyectos
- **Duración:** 3 horas
- **Dificultad (alta - media - baja):** Media
- **Individual / Equipo:** La creación del personaje es individual, la animación se puede hacer en grupo (min 2 max 4)
- **Aula / Casa:** (La actividad se puede realizar en el aula o en casa y no se debe preparar previamente)
- **¿Qué necesitamos para realizar esta actividad?**
 - **Hardware:** No
 - **Software:** No
 - **Otros recursos:** hoja de papel, lápices, colores de crayón, fotocopidora, tijeras y pegamento

Descripción

- **Descripción del texto:** El estudiante tiene que inventar y dibujar un personaje sencillo y reconocible con algunos letreros, al estilo de dibujos animados.
- **Ilustración:** Un ejemplo





Instrucciones

1. Imagina un personaje
2. Dibuja tu personaje en una hoja de papel.
3. Dibuja tu personaje en diferentes momentos de su día típico
4. No es necesario que utilices globos ni leyendas.
5. Dibuja al menos 12 paneles
6. Cuando haya terminado, haga fotocopias
7. Recórtelos y diviértase inventando diferentes historias usando solo cuatro paneles a la vez.
8. Si lo desea, también puede involucrar a un amigo y hacer tiras de cuatro paneles con él.

Resultados esperados

- El estudiante habrá ganado confianza y comenzará a practicar inventando e imaginando historias.

DIGICOMP (Competencias desarrolladas): No

ENTRECOMP (Competencias desarrolladas): VISIÓN / CREATIVIDAD / VALORACIÓN DE IDEAS

